

MONTE O PERSONAGEM

Instruções de montagem:

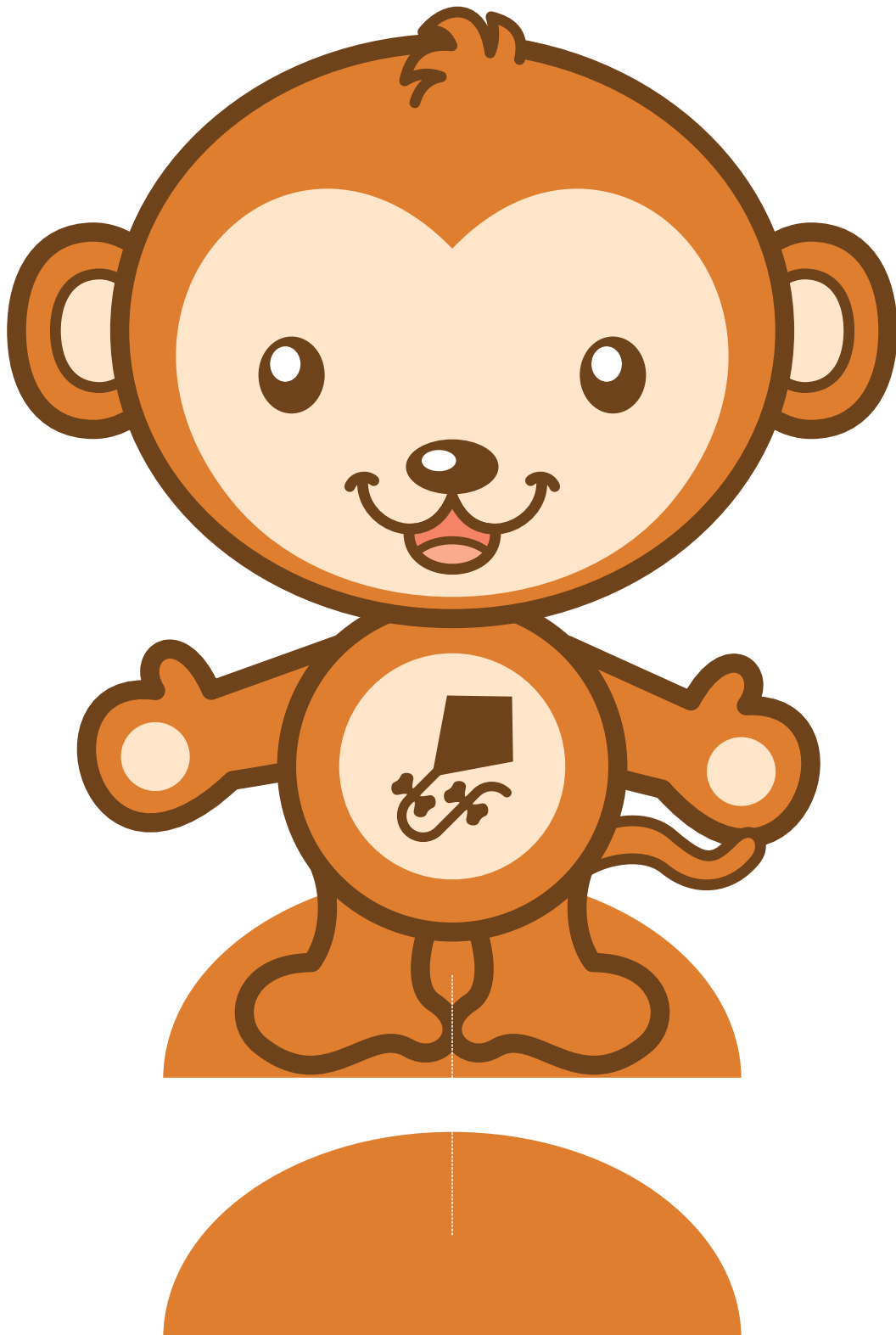
- Imprima em uma folha de papel de desenho, tamanho A4, em qualidade boa de impressão. Você também pode imprimir em uma folha de papel ofício comum, e depois colar em uma cartolina.
- Recorte as peças nas linhas externas.
- Agora faça cortes nas linhas pontilhadas.
- Para brincar, é só encaixar a peça avulsa no recorte entre-pernas, para deixar o personagem de pé.



MONTE O PERSONAGEM

Instruções de montagem:

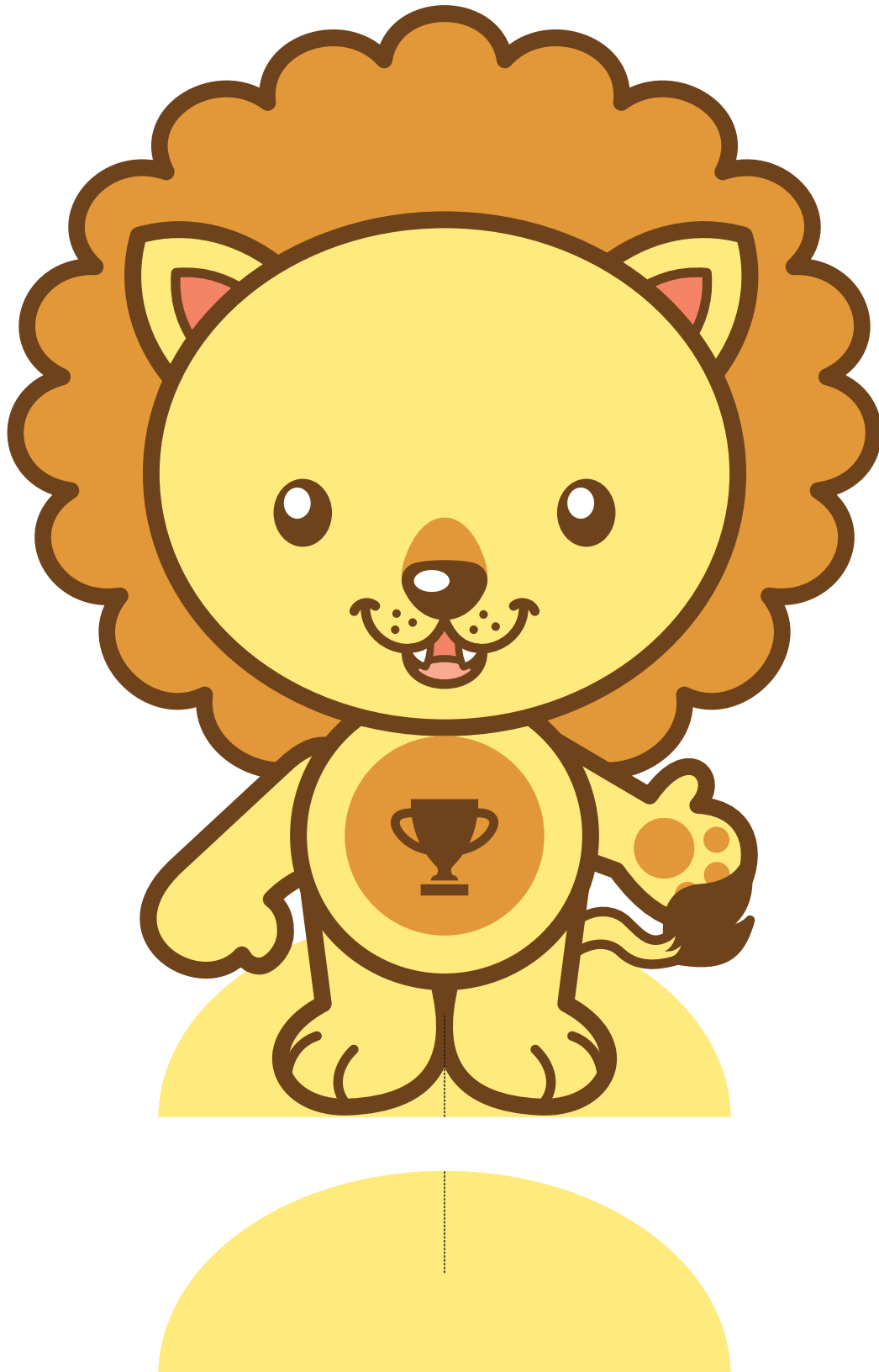
- Imprima em uma folha de papel de desenho, tamanho A4, em qualidade boa de impressão. Você também pode imprimir em uma folha de papel officio comum, e depois colar em uma cartolina.
- Recorte as peças nas linhas externas.
- Agora faça cortes nas linhas pontilhadas.
- Para brincar, é só encaixar a peça avulsa no recorte entre-pernas, para deixar o personagem de pé.



MONTE O PERSONAGEM

Instruções de montagem:

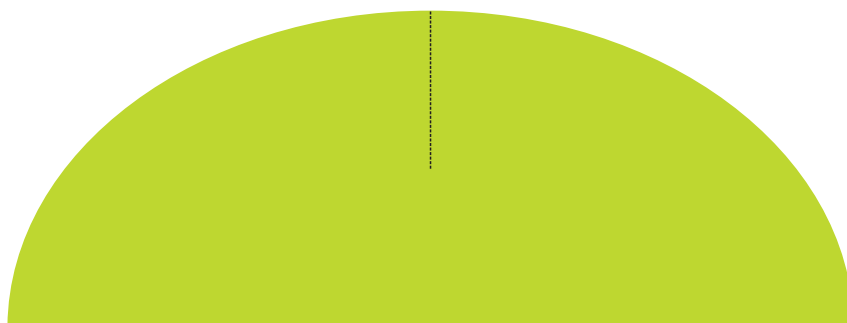
- Imprima em uma folha de papel de desenho, tamanho A4, em qualidade boa de impressão. Você também pode imprimir em uma folha de papel ofício comum, e depois colar em uma cartolina.
- Recorte as peças nas linhas externas.
- Agora faça cortes nas linhas pontilhadas.
- Para brincar, é só encaixar a peça avulsa no recorte entre-pernas, para deixar o personagem de pé.



MONTE O PERSONAGEM

Instruções de montagem:

- Imprima em uma folha de papel de desenho, tamanho A4, em qualidade boa de impressão. Você também pode imprimir em uma folha de papel ofício comum, e depois colar em uma cartolina.
- Recorte as peças nas linhas externas.
- Agora faça cortes nas linhas pontilhadas.
- Para brincar, é só encaixar a peça avulsa no recorte entre-pernas, para deixar o personagem de pé.



MONTE O PERSONAGEM

Instruções de montagem:

- Imprima em uma folha de papel de desenho, tamanho A4, em qualidade boa de impressão. Você também pode imprimir em uma folha de papel ofício comum, e depois colar em uma cartolina.
- Recorte as peças nas linhas externas.
- Agora faça cortes nas linhas pontilhadas.
- Para brincar, é só encaixar a peça avulsa no recorte entre-pernas, para deixar o personagem de pé.

